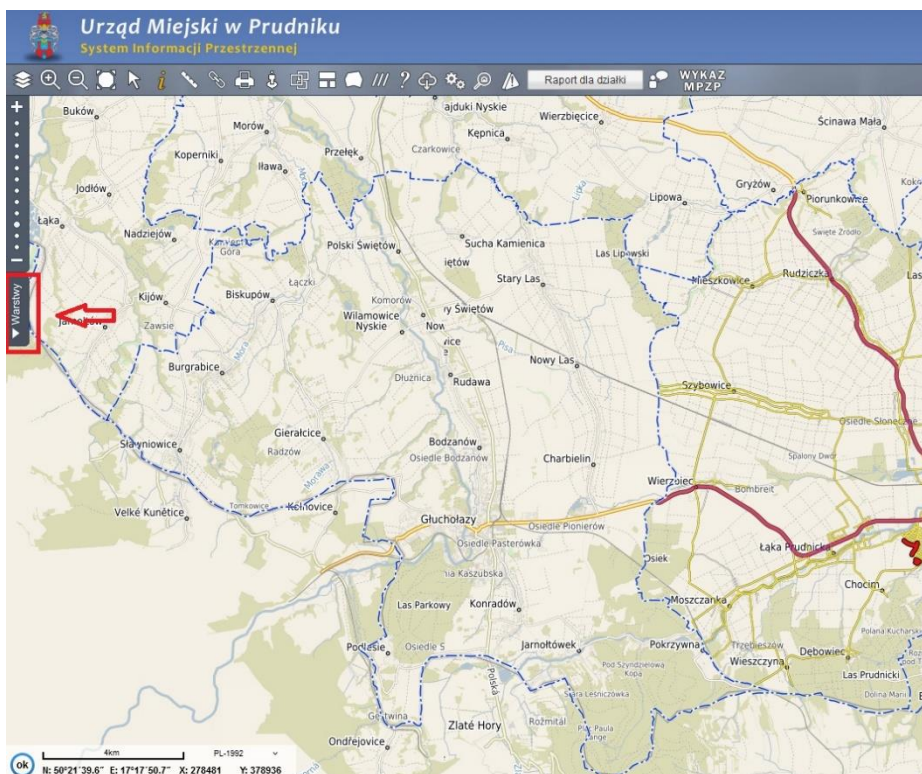
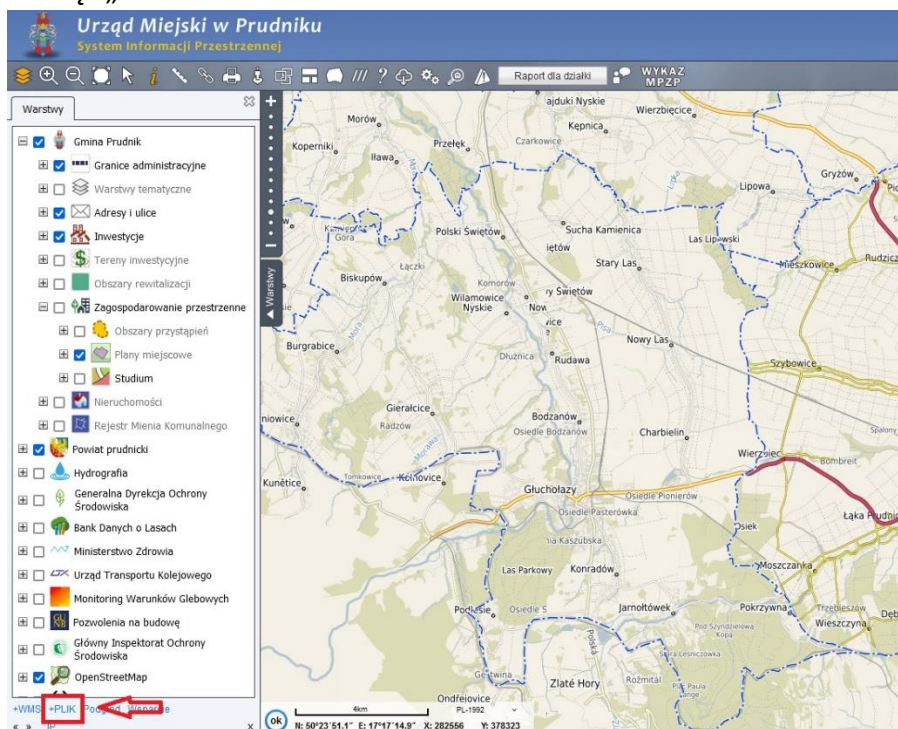


INSTRUKCJA OTWARCIA PLIKU GML

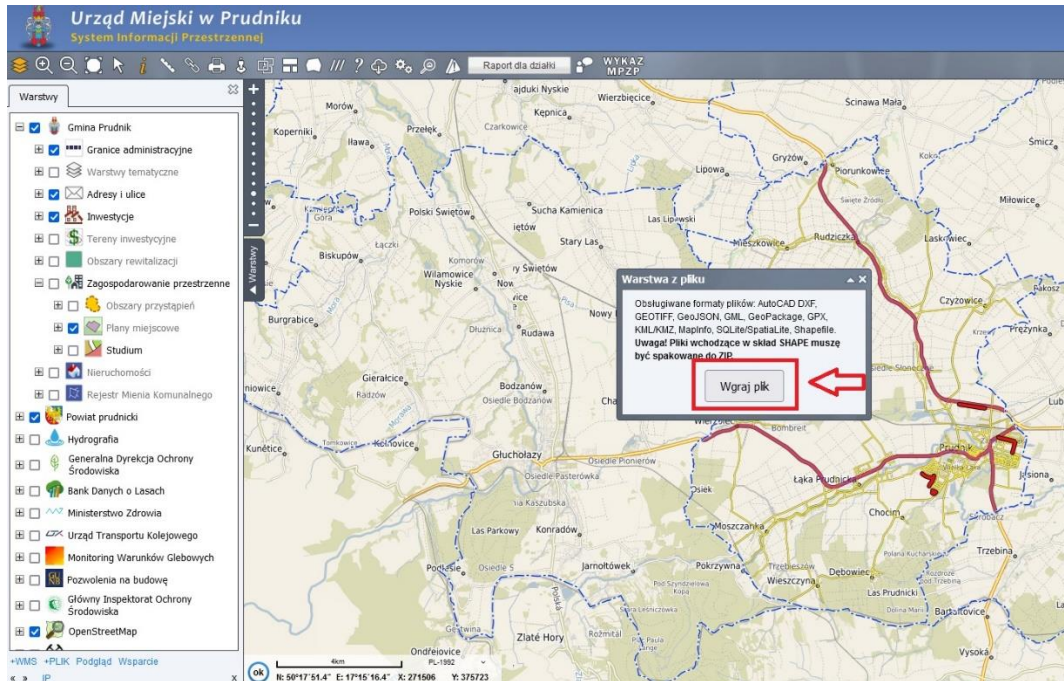
1. Pobrać plik [prudnik_proj_9758.zip](#) ze strony BIP Prudnik i wypakować z niego plik .gml
2. Otworzyć gminny portal mapowy <https://prudnik.e-mapa.net/>
3. Kliknąć na zakładkę „WARSTWY”



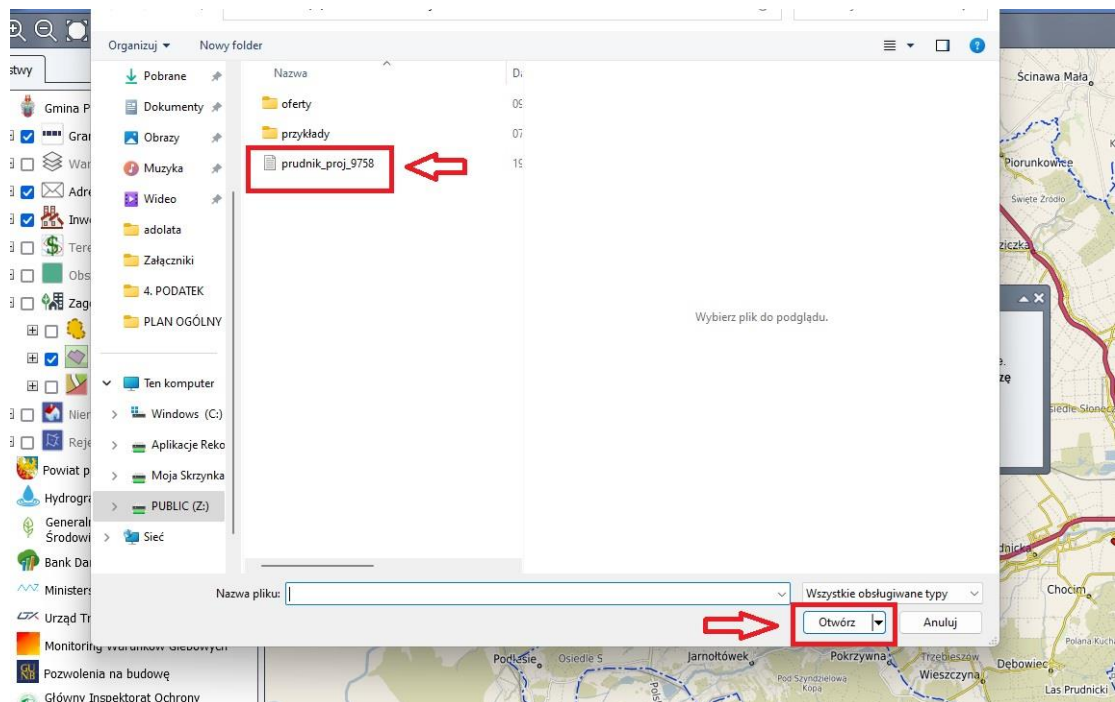
4. Kliknąć „+PLIK” na dole drzewka warstw



5. W oknie dialogowym kliknąć „Wgraj plik”



6. Wczytać z dysku pobrany plik .gml



7. Dodana warstwa widoczna jest na samej górze drzewka warstw

