

Projekt

z dnia 14 czerwca 2023 r.

Zatwierdzony przez

**UCHWAŁA NR
RADY MIEJSKIEJ W PRUDNIKU**

z dnia 22 czerwca 2023 r.

**w sprawie oddania w najem lokalu użytkowego w Regionalnym Inkubatorze Przedsiębiorczości
w Prudniku**

Na podstawie art.18 ust. 2 pkt 9 litera „a” ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2023 r. poz. 40, 572) Rada Miejska w Prudniku uchwala, co następuje:

§ 1. Wyraża się zgodę na oddanie w najem lokalu użytkowego **Nr 20-4** o powierzchni użytkowej **33,74 m²**, w Regionalnym Inkubatorze Przedsiębiorczości przy Placu Zamkowym 2 w Prudnik na czas określony do 2 lat.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Prudnika.

§ 3. Uchwała wchodzi z życie z dniem podjęcia.

UZASADNIENIE

Zgodnie z Zarządzeniem Nr 272/2019 Burmistrza Prudnika z dnia 27 grudnia 2019r. w sprawie Regulaminu wynajmowania lokali użytkowych w Regionalnym Inkubatorze Przedsiębiorczości - Lokale użytkowe wchodzące w skład tych inkubatorów oddawane są w najem z zachowaniem warunków określonych w ustawie o gospodarce nieruchomościami według której umowy najmu lokali wchodzących w skład zasobu zawierane na czas nieoznaczony lub oznaczony dłuższy niż 3 lata wymagają zgody Rady Miejskiej. Zgoda taka jest wymagana również, gdy po umowie zawartej na czas oznaczony do lat 3 strony zawierają kolejne umowy, których przedmiotem jest ta sama nieruchomość.

Umowa najmu lokalu użytkowego Nr 20-4 przy Placu Zamkowym 2 zawarta została na czas oznaczony na okres:

3 lat od 08 luty 2016 r. do 07 luty 2019 r.

2 lat od 08 luty 2019 r. do 08 luty 2021 r.

2 lat od 01 maj 2021r. do 30 kwietnia 2023 r.

Zgodnie z § 2 ust. 1 pkt. 7 Regulaminu Inkubatora Przedsiębiorczości umowy najmu są przedłużane z zachowaniem w/w warunków określonych w ustawie o gospodarce nieruchomościami, pod warunkiem braku podmiotów zainteresowanych wynajęciem lokali w inkubatorze, bądź posiadania wolnych lokali użytkowych. Nie ma innych osób ubiegających się o lokale w Inkubatorze Przedsiębiorczości w Prudniku przy Placu Zamkowym 2.